



DraftSight - Initiation

3 jour(s) - 21,00 heure(s)

Programme de formation

Public visé

Cette formation s'adresse à toute personne ayant à créer et à modifier des plans techniques.

Pré-requis

Connaître le dessin technique et savoir utiliser un PC fonctionnant sous Windows

Objectifs pédagogiques

L'objectif de cette formation est de vous permettre d'utiliser le logiciel DraftSight en milieu professionnel pour réaliser tout type de plan technique en 2D en rapport avec votre activité. A l'issue de cette formation vous serez capable de dessiner un plan, de le modifier, l'annoter et l'imprimer à l'échelle.

Description / Contenu

1. ETUDIER L'ENVIRONNEMENT DE DRAFTSIGHT

Objectif : Se familiariser avec le langage de DraftSight

- Le ruban
- Les barres d'outils
- La fenêtre de commande
- La zone graphique

2. SAVOIR UTILISER LES COMMANDES DE DESSIN

Objectif : Apprendre à dessiner différentes formes en utilisant les longueurs, les angles, les coordonnées, les aimantations, les zooms et la souris

- Ligne
- Le bouton droit de la souris
- Polyligne
- Les aimantations

- Polygone
- Polaire
- Rectangle
- Les zooms
- Arc de cercle
- Cercle

3. SAVOIR MODIFIER LES ELEMENTS DESSINES

Objectif : Apprendre à modifier les différentes formes de base de DraftSight pour réaliser des dessins plus complexes

- Effacer
- Eclater
- Copier
- Etirer
- Ajuster
- Prolonger
- Miroir
- Rotation
- Décaler
- Déplacer
- Motif
- Congé, chanfrein

4. APPRENDRE A GERER SON DESSIN GRACE AUX CALQUES ET A OBTENIR DES INFORMATIONS SUR LES OBJETS

Objectif : Commencer à gérer son plan proprement en sachant étudier plus précisément les objets dessinés

- A quoi servent les calques
- Créer une liste de calques
- Dessiner sur le bon calque
- Connaître le calque d'un objet
- Changer un objet de calque
- Utiliser les couleurs, les types de lignes et les épaisseurs
- Utiliser les propriétés des calques (Cacher, montrer, geler, libérer, verrouiller, déverrouiller)
- Obtenir des informations grâce au tableau de propriétés
- Mesurer des distances et des surfaces

5. APPRENDRE A CREER ET A MODIFIER DES HACHURES, DES TEXTES ET DES COTES

Objectif : Savoir habiller un dessin avec des hachures, des textes, des cotes et se familiariser avec les styles de DraftSight

- Création de hachures classiques, solides
- Modifier les hachures créées en changeant le motif, la taille, l'échelle et la rotation

- Créer et modifier des textes multilignes et sur une seule ligne
- Savoir gérer les styles de textes
- Créer et modifier des cotes
- Savoir gérer les styles de cotes

6. CREER UNE MISE EN PLAN ET IMPRIMER

Objectif : Apprendre à créer une mise en page et à l'imprimer

- Connaître la notion d'espace objet et papier
- Configurer une présentation
- Créer et mettre à l'échelle une vue (fenêtre)
- Imprimer
- Utiliser les styles de tracer
- Créer un fichier PDF

7. APPRENDRE A CREER ET A MODIFIER DES BLOCS

Objectif : Savoir créer et manipuler des bibliothèques

- A quoi servent les blocs
- Comment créer et insérer un bloc
- Comment modifier un bloc

Modalités pédagogiques

Formation animée en présentiel

Action par groupe de 2 à 8 personnes maximum

Horaires : 09h00-12h30 / 13h30-17h00

Moyens et supports pédagogiques

Alternance entre théorie et pratique

Modalités d'évaluation et de suivi

Des évaluations jalonnent la formation : tests réguliers des connaissances, cas pratiques, ou validation par une certification à l'issue de l'action par les stagiaires, au regard des objectifs visés

Accessibilité

Nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap.

Afin de nous permettre d'organiser le déroulement de la formation dans les meilleures conditions possibles, contactez-nous.

Un entretien avec notre référent handicap pourra être programmé afin d'identifier les besoins et aménagement nécessaires.

Délai d'accès

- Pour les formations intra : Les modalités et délais d'accès sont à valider lors d'un entretien téléphonique préalable et selon disponibilités respectives.



- Pour les formations inter : Selon notre calendrier d'inter-entreprises