



## SketchUp - Initiation

3 jour(s) - 21,00 heure(s)

### Programme de formation

#### Public visé

Dessinateurs techniques, Bureaux d'études. Architectes, Géomètres Experts, Services Techniques

#### Pré-requis

- Maîtrise de l'environnement Windows, expérience de logiciels graphique et Dao 2d et / ou 3d souhaitée (de type Photoshop, Autocad etc...)
- Prévoir PC portable, configuré avec logiciel SketchUp

#### Objectifs pédagogiques

- Concevoir des scènes 3D en importation et exportation avec animations et images grâce au logiciel Sketchup

#### Description / Contenu

##### 1- Présentation et Interface Sketchup

- Applications de la Dao, Description et concept du Logiciel Sketchup
- Présentation de l'Interface Sketchup : les menus déroulant, les menus flottants
- L'affichage des informations. Organiser les palettes d'outils. Préférences systèmes, unités

##### 2- Outils de dessin 2D sur Sketchup

- Lignes, rectangles, main levée, cercle, texte...
- Sélection fenêtre et capture

##### 3- Modification et édition 3D

- Déplacer, duplication, pousser/tirer, création de groupe, rotation échelle, décaler

- Outil suivez-moi. Alignement des axes, des vues. Division des arêtes
- Intersections de solides dans Sketchup

#### 4- Affichage et mesures

- Les différentes vues : iso, dessus..... orbite, panoramique, zoom paramétré, champ angulaire
- Modes d'affichage, réglages des ombres suivant la localisation des pays et villes
- Distance, rapporteur, cotation et styles de cotation, axes

#### 5- Création et affichage de composants sur Sketchup

- Insertion de composants avec les différentes bibliothèques
- Concept des composants, création de composants
- Edition des groupes et composants : verrouillage, masquer, éclater
- Importation de bibliothèques de composants Google

#### 6- Navigateur et édition des matières

- Naviguer dans la bibliothèque, édition des matières, importer des textures, éditer les matières dans le modèle. Ajout dans biblio
- Plaquage de photos sur objets 3D : puces rotation, déformation, échelle

#### 7- Les calques

- Créer une maison avec calques : murs, cloisons, toit, composants etc....visibilité, courant

#### 8- Import / export

- Importer objets 2d, 3d d'Autocad avec options unités. Importer image. Exporter graphique 2D

#### 9- Pages et plan de section

- Création de pages, parcours de caméra, diaporamas, export vidéo

#### Modalités pédagogiques

Formation animée en présentiel ou classe virtuelle  
Action par groupe de 1 à 8 personnes maximum  
Horaires : 09h00-12h30 / 13h30-17h00

#### Moyens et supports pédagogiques

Alternance entre théorie et pratique.

#### Modalités d'évaluation et de suivi

Des évaluations jalonnent la formation : tests réguliers des connaissances, cas pratiques, ou validation par une certification à l'issue de l'action par les stagiaires, au regard des objectifs visés

## Accessibilité

Nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap.

Afin de nous permettre d'organiser le déroulement de la formation dans les meilleures conditions possibles, contactez-nous.

Un entretien avec notre référent handicap pourra être programmé afin d'identifier les besoins et aménagement nécessaires.

## Délai d'accès

- Pour les formations intra : Les modalités et délais d'accès sont à valider lors d'un entretien téléphonique préalable et selon disponibilités respectives.
- Pour les formations inter : Selon notre calendrier d'inter-entreprises